

Règle du jeu

Le petit singe malin



Compétences travaillées :

- Construire le nombre.
- Utiliser le nombre comme outil pour identifier des quantités équivalentes.
- Dénombrer de petites collections (jusqu'à 5)

Composition du jeu :

64 cartes : 16 cartes avec les chiffres de 2 à 5, 16 cartes avec des mains montrant 2, 3, 4 ou 5 doigts. 16 cartes avec 2, 3, 4 ou 5 figures géométriques et 16 cartes avec 2, 3, 4 ou 5 animaux.

But du jeu :

Compléter le plus possible de séries représentant un même nombre. Chaque série complétée donne droit à un jeton « petit singe malin ». Le joueur qui en gagne le plus est le vainqueur.

Préparation :

Mélanger soigneusement les 64 cartes et les placer en tas, faces cachées, à côté du plateau.

Déroulement :

On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur le plus jeune commence. Il tire la première carte de la pioche et la place dans une des rangées, en respectant le code couleur. Une carte de chaque couleur et une seule doit être posée, dans chaque rangée. Toutes les cartes d'une même rangée doivent représenter le même nombre. Le joueur suivant tire une carte à son tour et, complète la rangée (si cela est possible) ou place sa carte dans une nouvelle rangée. Le joueur qui termine une « série » dans une rangée, retire du jeu toutes les cartes de cette rangée et gagne un jeton « petit singe malin ». Une nouvelle rangée est alors disponible pour le placement des cartes. Au cours du jeu, si une carte ne peut être placée dans aucune rangée, elle est rejetée à côté de la pioche qu'elle viendra « réalimenter » quand celle-ci sera vide. Le jeu continue ainsi, jusqu'à ce que toutes les cartes aient été placées.

Fin de partie :

Chaque joueur compte les jetons « petit singe malin » qu'il a gagnés. Celui qui en a le plus est le vainqueur.

Conseil :

Avec les plus petits, il peut être utile de proposer une bande numérique verticale pour indiquer (avec des pinces à linge, par exemple) les jetons gagnés par chaque joueur et permettre de comparer les quantités. Vous pouvez en télécharger un sur la page « Trucs et astuces » du site.

BON JEU !

Notice de montage

Le petit singe malin

Matériel nécessaire :

- papier cartonné A4 blanc 160g (type bristol)
- une paire de ciseaux
- colle en bâton

Composition

- un plateau de jeu (pages 20 à 23)
- 4 séries de 16 cartes (pages 3 à 18)
- 24 jetons « petit singe malin » (page 19)

Réalisation :

Imprimer sur du papier cartonné les pages concernant le plateau ainsi que les 4 séries de cartes.

Montage :

- **le plateau :**
Couper sur les pointillés les marges basses des pages et les 22 et 23 ainsi les marges droites et gauches des pages 21 et 23.
Positionner la page 21 sur la page 20 et la page 23 sur la page 22, bordures de cartes contre bordures de cartes.
Positionner les pages 22 et 23 assemblées sur les pages 20 et 21 assemblées, marges hautes contre les bordures de cartes.
- **les cartes et les jetons :**
Découper les cartes et les jetons à l'extérieur du trait de couleur.

2

2

2

2

3

3

3

3

4

4

4

4

5

5

5

5

































